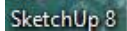

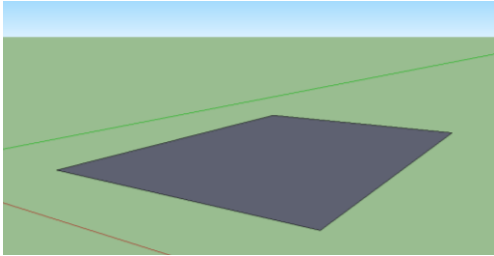

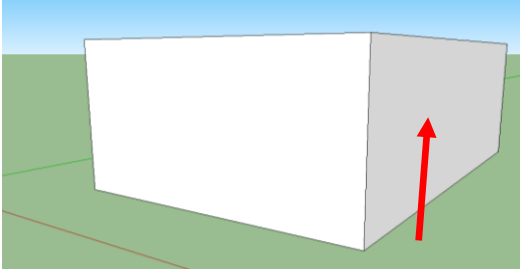


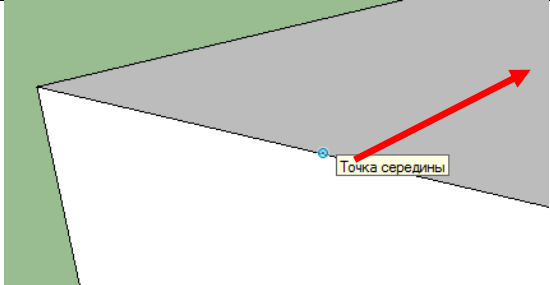
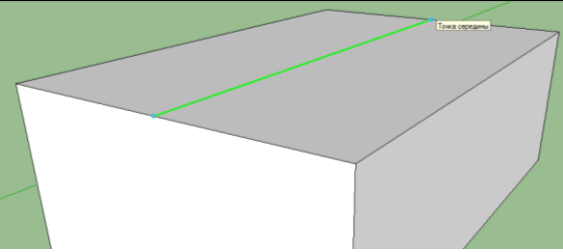


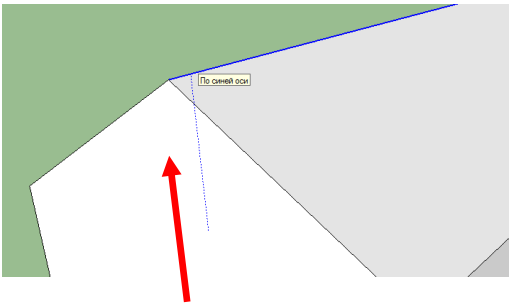



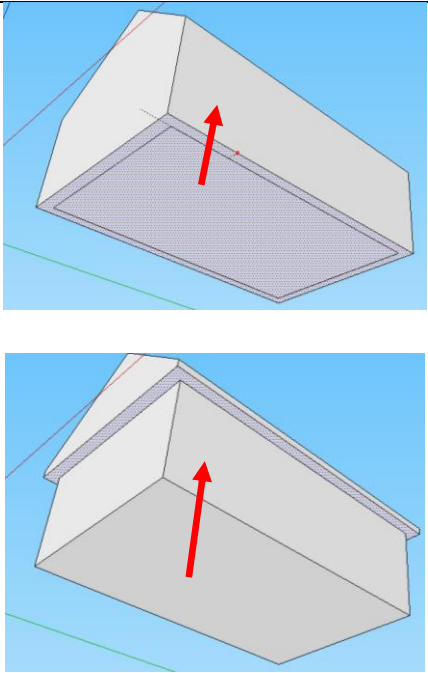






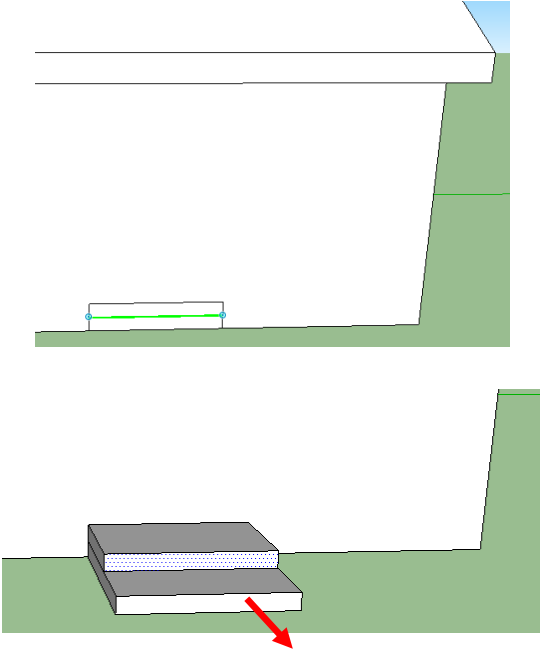

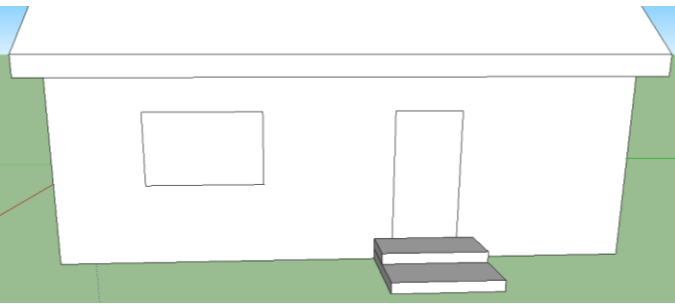

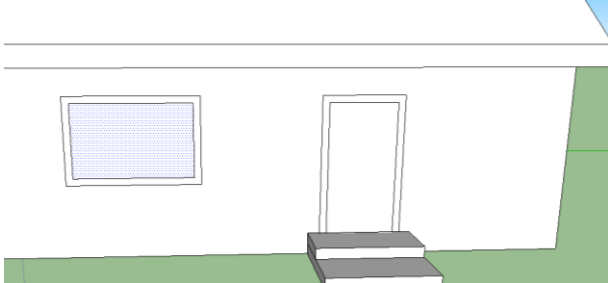
ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА «СОЗДАНИЕ ТРЕХМЕРНОЙ МОДЕЛИ ДОМА» ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ КАРТА




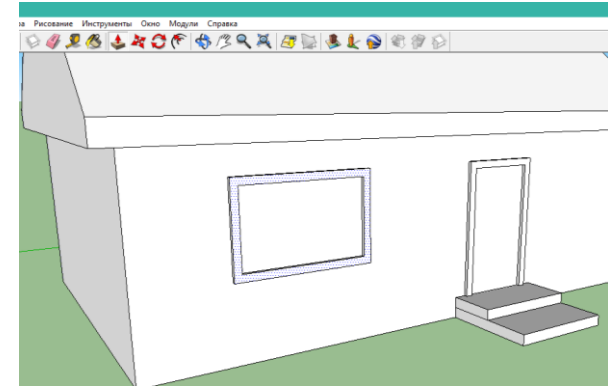
Запустите программу SketchUP 8 . Ярлык программы расположен на рабочем столе. Нажмите кнопку «Начать использование».

Название этапа	Описание этапа	Изображение этапа
1. Рисуем основание дома	Используя инструмент «прямоугольник  », нарисуйте основание дома произвольного размера.	
2. Создаем короб дома	Выберите инструмент «Тяни/Толкай  » и направьте на созданный прямоугольник. Зажмите левую кнопку мыши и поднимите вверх на произвольную высоту.	
3. Рисуем конек крыши	При помощи инструмента «Орбита  » облетите короб так, чтобы Вам была видна верхняя часть. Затем инструментом «Линия  » соедините точки середины противоположных сторон.	



		
<p>4. Поднимаем конек крыши</p>	<p>Для создания крыши выберите инструмент «Выбрать » и выделите линию Вашего будущего конька крыши. Инструментом «Переместить » вытяните конек вдоль синей пунктирной линии вверх.</p>	
<p>5. Создаем навес крыши</p>	<p>При помощи инструмента «Орбита » облетите дом таким образом, чтобы Вам была видна его нижняя часть. При помощи инструмента «Смещение » сдвиньте края нижней поверхности немного внутрь, направив курсор на нее, и зажав левую кнопку мыши. Затем, используя инструмент «Тяни/Толкай », задвиньте прямоугольную рамку вверх, создавая навес крыши (не придвигайте навес вплотную к крыше)</p>	

<p>6. Создаем лестницу</p>	<p>Используя инструмент «Орбита </p> , облетите дом так, чтобы было видно боковую стену. Выберите инструмент «прямоугольник  » и нарисуйте прямоугольник, начиная с нижней грани короба дома. Разделите прямоугольник на две части с помощью инструмента «Линия  ». Затем, используя инструмент «Тяни/Толкай  », выдвиньте ступеньки лестницы.	
<p>7. Рисуем дверь и окно</p>	<p>Выберите инструмент «прямоугольник </p> » и нарисуйте дверь, начиная с нижней грани лестницы. Таким же образом, произвольно месте нарисуйте окно.	
<p>8. Создаем дверной косяк и оконную раму</p>	<p>При помощи инструмента «Смещение </p> » поочередно сдвиньте немного границы двери и окна наружу, направив на них курсор и зажав левую кнопку мыши.	

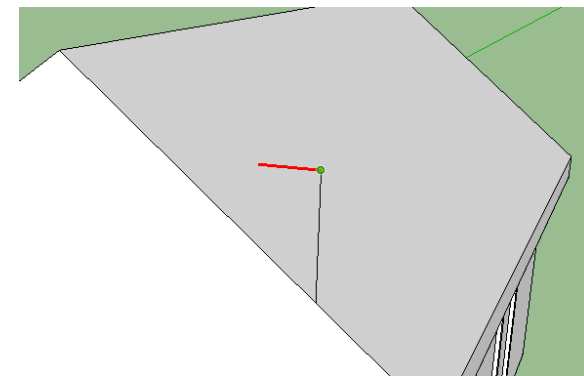
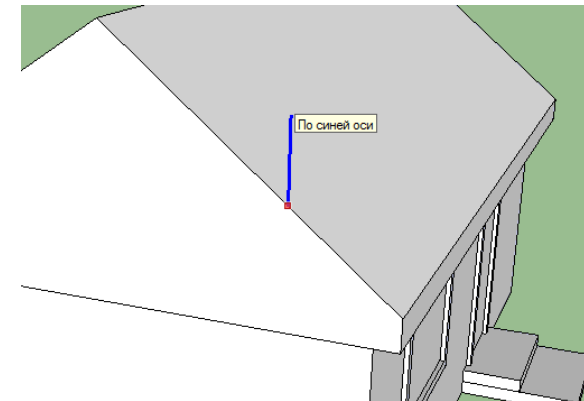
Затем, используя инструмент «Тяни/Толкай », выдвиньте немного дверной косяк и оконную раму наружу.



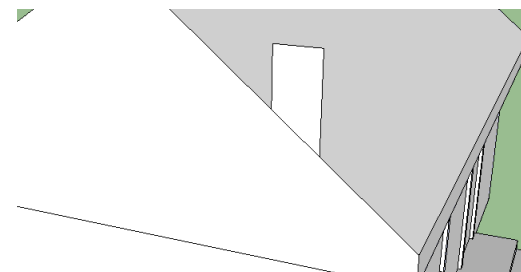
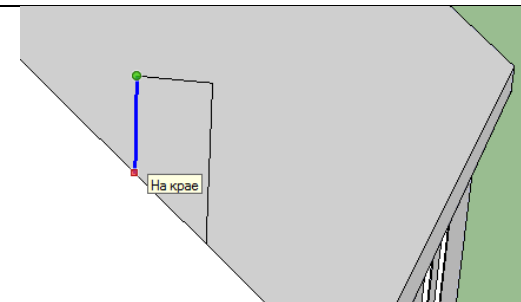
9. Рисуем трубу

Используя инструмент «Орбита », облетите дом спереди так, чтобы было видно границу крыши.
Затем инструментом «Линия » нарисуйте:


1. вертикальную линию, начиная с границы крыши (по синей оси);
2. продолжите горизонтальной линией (по красной оси);



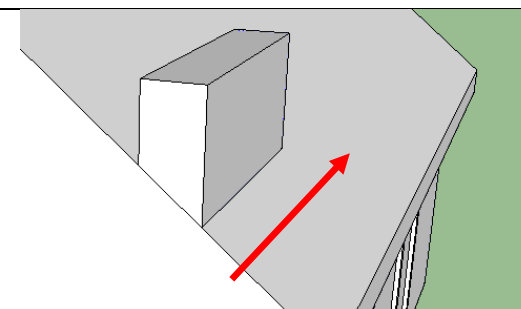
3. завершите вертикальной линией (по синей оси).




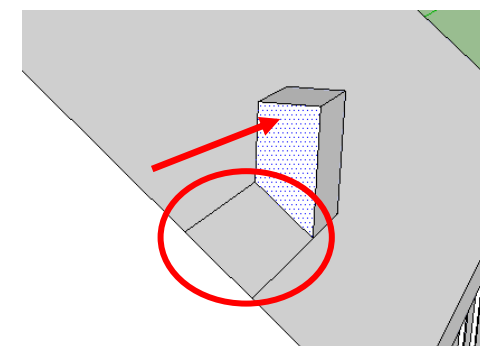
10. Делаем трубу объемной

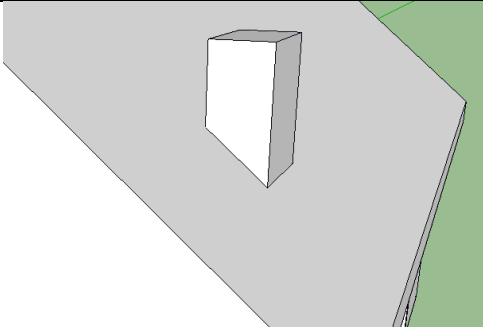

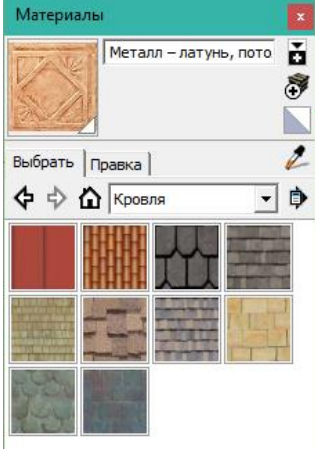

Затем, используя инструмент «Тяни/Толкай» , придайте объем полученной плоскости. Для этого:

1. Вытяните плоскость вдоль крыши.



2. Вдавите плоскость трубы как показано на рисунке. Лишние линии удалите при помощи инструмента «Ластик» ».



		
<p>11. Раскрашиваем элементы дома</p>	<p>Выберите инструмент "Заливка" () и перед вами появится окно «Материалы». Выберите необходимый материал из доступного списка и кликните левой кнопкой мыши по нужной поверхности модели. Раскрасьте модель дома по своему усмотрению.</p>	 

Модель дома готова! Теперь нужно сохранить проект. Для этого нужно выполнить команду «Файл» => «Сохранить как». Задайте имя файла и нажмите «Сохранить».

КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ ПРАКТИЧЕСКОГО ЗАДАНИЯ

9 - 11 этапов – отметка «5»;

6 - 8 этапов – отметка «4»;

4 - 5 этапов – отметка «3»;

Менее 4 этапов – отметка «2».